

R4 年度長岡京市市民活動応援補助金 採択事業紹介シート(スタートアップ)

② あーとあそび Labo てって／0歳からのアートあそび事業

団体紹介

家庭では出来ない制作・素材遊びを親子で楽しむイベント企画を行っています。

いろいろな大きさや質感の紙・絵具・普段は使わない大きな刷毛やローラーなど五感に働きかけるような素材や道具を使い、材料から刺激を受けることで、子ども達が自ら遊びを発展させることができる機会を提供したいと考えています。

採択事業紹介

長岡京市で子どもたちがのびのびと素材あそびや制作を楽しめる親子のコミュニティをつくりたいと考え、0歳から参加できるアートあそび事業を申請しました。普段なかなか取り組みづらいダイナミックな制作やあそびを通して、子どもが生き生きと活動したりわが子の新たな一面を発見したり、それを共有し喜びあえる関係ができたかと考えています。

開催した結果や今後の予定など

月に一度、制作や素材あそびのイベントを行いました。(詳細は別紙)

実際に参加者と接する事で、子どもたちが夢中になれる遊びや試してみたい事などのニーズをキャッチする事ができました。また制作にかかる時間だけでなく、素材遊びにも時間をかけることで素材の違いや変化を感じ取ったり、新たなアイデアにつながったりすることも感じ、十分な時間を確保することの大切さを実感しました。

補助金は主に、工作材料費、会場費に活用させて頂くことで参加者の負担を減らすことができ、気軽にイベントに参加してもらうことができたと感じています。

成果としては、毎回参加してくれる親子がいたり、知人と参加してくれる方がいたりしたことで、子ども達も何となくお互いを覚えて安心して参加できる場になりつつあります。また、子どもたちの成長をお互いに口にできるような雰囲気もできてきています。

アートあそびに関しては、家では出来ない遊びを広い空間でのびのびと親子で楽しんでもらうことができました。

今後は、参加者の子どもの年齢や夢中になっていることにフォーカスした題材設定をすることで、より遊びの質を高められるようにしたいと思います。

また、小学生が自分たちで企画・実施できる機会も作りたいと考えています。

事業内容

12月11日(日) バンビオ配膳試食室にて
「こんにちは！わたしの絵」



12月24日(土) バンビオ創作室にて
「星空のひみつきちづくり」



1月14日(土) バンビオ配膳試食室にて
「光であそぼう」



今後の活動予定

2月18日(土)「音楽をきいて絵をかこう」

3月4日(土)「まほうの粉をつかって…色砂であそぼう」

これまでのチラシ

こんにちは！わたしのえ



大きな紙に紙の具で思いっきり描いてみよう！！
 ＊大きなハケをつかって全身でおえかき
 ＊手だてりっぱな道具
 手のひらで紙の具をのぼすと…？
 ＊スプレー紙の具をシュッシュ！！

12月11日(日) 10時半～11時半
 パンビオ創 配膳試食室
 お手あがりできるあやちゃん～
 小中学生
 参加費1家族500円 共10名
 申込は12月2日まで

あーとあそびLabo てって
 asobi.labo.tette@gmail.com 藤巻

Let's play light
 ～光であそぼう～



1月21日(土)
 10:15～11:45
 パンビオ6F配膳試食室にて
 参加費 1組500円
 持ち物 ひこみ
 ＊小学生以上はあやちゃんだけの参加もOKです
 ＊共有機あり

下記メールアドレスまたは
 インスタダイレクトメッセージにて
 ご予約ください。申込1月10日まで
 ①お名前
 ②お子さまのお名前と年齢
 ③連絡先をご記入ください

きらきら透明なカラーセロファン
 見ているだけできれいだけど、
 いろんなところに 貼ってみたら…
 きっと もっと おもしろい！！
 スクリーン、窓ガラス、透明な傘もいがかも？

ペタペタ貼ったら、光に透かして影あそび
 光と影の世界をつくっちゃおう！

あーとあそびLabo てって
 asobi.labo.tette@gmail.com 藤巻

あーとあそびLaboてって
 音楽をきいて
 絵をかこう



みんなが知ってる
 お歌を聴いて
 イメージをふくらませ
 思ったままに
 絵を描いてみよう♪

お歌はなんと生演奏！
 ピアノ・リトミック&ヨガ教室
 「poco a poco」の木野村奈美子先生が
 ピアノを弾いてくださいます♪
 子どもが今好きなことをキャッチして
 曲を弾いてくださるステキな先生です。

木野村先生

2月18日(土)10:30から11:45
 パンビオ創作室 | 参加費500円
 参加申込はコチラまで
 asobi.labo.tette@gmail.com 2月10日べ切